

1. RAPPELS :

1.1. LES UNITES "DISQUE" ou VOLUMES :

(voir leçon MSDOS Généralités)

1.2. LES FICHIERS :

(voir leçon MSDOS Généralités)

1.2.1. DEFINITION :

1.2.2. NOM DE FICHER :

Caractères interdits dans les noms:

. \ < > * ? / ' : + | espace

Noms de fichiers réservés par MSDOS:

Ce sont **AUX** ou **COM1** , **COM2** , **CON** ,
PRN ou **LPT1** , **LPT2** , **LPT3** , **NUL**

REMARQUES :

- **MSDOS** confond les majuscules et les minuscules. Si vous entrez des minuscules MSDOS les traduira en **MAJUSCULES**.

- MSDOS admet deux **CARACTERES GENERIQUES DE REMPLACEMENT OU JOKERS**:

- le **?** qui remplace UN caractère.
- l' ***** qui remplace un GROUPE de caractères.

1°. Le caractère ***** placé en fin de nom ou d'extension remplace 0, 1 ou plusieurs caractères, placé en début il remplace **tout le nom ou l'extension**.

Exemple :

Si l'on tape **DIR B:\M*.*** , MSDOS nous donnera tous les fichiers et répertoires de la racine de la disquette **B**, dont le nom commence par **M**, quelle que soit l'extension.

2°. Le caractère **?** placé en début ou en milieu de nom ou d'extension remplace 1 caractère, mais placé en fin de **nom ou d'extension** il remplace 0 ou 1 caractère.

Exemple :

DIR LETTRE?.DOC produit la liste de tous les fichiers ou sous-répertoires du répertoire courant ayant l'extension **.DOC** et dont le nom est de la forme **LETTRE** ou **LETTRE1** ou **LETTRE2 ...**

1.3. COMMANDE MSDOS :

(voir leçon MSDOS Généralités)

1.2.1. LES COMMANDES INTERNES :

1.2.2. LES COMMANDES EXTERNES :

2. LES COMMANDES SUR LES FICHIERS EN MSDOS :

2.1. REMARQUE FONDAMENTALE :

Sauf avis contraire, toutes les commandes sur les Fichiers sont des Commandes Internes.



Dans tout ce qui suivra une Expression mise entre Crochets est à considérer comme Optionnelle. Si elle est mise en oeuvre, il conviendra de la taper sans les Crochets.

2.2. COMMANDE TYPE :

Affichage du contenu d'un fichier

SYNTAXE :

TYPE [Unité:][\Chemin][\]Nom.Suffixe

La commande TYPE affiche sur l'écran le contenu d'un fichier du type ASCII (type texte). Elle se prête également pour l'édition du fichier spécifié sur une imprimante.

Exemples :

TYPE BIDULE.DOC produit l'affichage du fichier sur écran

TYPE BIDULE.DOC > PRN: ou

TYPE BIDULE.DOC > LPT1: produit l'édition du fichier sur imprimante

2.3. COMMANDE COPY :

Copie un ou plusieurs fichiers sur un autre emplacement.

SYNTAXE :

**COPY [Unité_S:][\Chemin_S][\]Nom_S.Suffixe
[Unité_D:][\Chemin_D][\]Nom_D.Suffixe[/V]**

REMARQUES :

- la terminaison "**_S**" précise une entité "**SOURCE**"
- la terminaison "**_D**" précise une entité "**DESTINATION**"
- Si l'unité et le chemin ne sont pas explicités, la machine prend l'implicite (celui qui est indiqué dans l'invite MSDOS)



Pour toute copie on doit se poser 3

questions :

- Où je suis ? (voir l'invite MSDOS)
- Où se trouve le fichier "Source" ?
- Où doit-on mettre la copie ?

- Si l'unité_source et l'unité_destination ne sont pas précisées, le chemin_source et le chemin_destination se définissent par rapport à l'endroit où l'on est. Si les chemins ne sont pas précisés, la machine prend l'implicite.
- Les entités "Source" et les entités "Destination" sont séparées dans la commande par un **blanc**.

L'option /V effectue une vérification de la copie. La commande COPY utilise encore d'autres commutateurs qui sont utilisés occasionnellement et qui ne sont pas développés ici.

Exemples:

1.

COPY A:\BIDULE.DOC C:\TEXTE\DUDULE.DOC
Ici on copie BIDULE.DOC appartenant au répertoire RACINE de A: dans le répertoire TEXTE de C: et en donnant à la copie le nom de DUDULE.DOC

2.

COPY BIDULE.TXT C:
Ici on copie BIDULE.TXT, appartenant au répertoire courant, dans le répertoire RACINE de C: et en donnant à la copie le nom du fichier source.

3.

Copie intégrale d'un répertoire :

COPY *.* C:\WORD

Ici on copie tous les fichiers du répertoire courant dans le répertoire WORD de l'unité C:

4. CONCATENATION (ou FUSION) de fichiers : utilisation de l'instruction +

COPY DOC1.DOC+DOC2.DOC DOCPLUS.DOC

Ici on fusionne les fichiers DOC1.DOC et DOC2.DOC pour donner naissance au fichier DOCPLUS.DOC, dans le répertoire courant/

2.4. COMMANDE DEL : ou DELETE ou ERA ou ERASE

Effacement d'un ou plusieurs fichiers.

SYNTAXE :

DEL [Unité:][\Chemin][\]Nom.Suffixe

Exemples :

DEL TRUC.TXT efface le fichier spécifié dans répertoire courant.

DEL *.* efface tous les fichiers du répertoire courant.

2.5. COMMANDE REN :(ou RENAME)

Renommer un ou plusieurs fichiers.

SYNTAXE :

REN [Unité:][\Chemin][\]Ancien.Suf Nouveau.Suf

Exemples :

REN BIDULE.DOC DUDULE.TXT

Ici le fichier BIDULE.DOC portera à présent le nom de DUDULE.TXT.

REN *.DOC *.TXT

Ici tous les fichiers dotés d'une extension .DOC porteront l'extension .TXT.

2.6. COMMANDE XCOPY :

Copier des fichiers et des répertoires, y compris des sous-répertoires de niveau inférieur quand ils existent.



ATTENTION : Cette commande n'est disponible que sur les versions MSDOS 3.xx et ultérieures. C'est une commande externe.

SYNTAXE :

XCOPY [Unité_S:][\Chemin_S [Unité_D:][\Chemin_D] [/a][/d:date][/e][/m][/p][/s][/v][/w]

ou

XCOPY Unité_S:][\Chemin_S] [Unité_D:][\Chemin_D] [/a][/d:date][/e][/m][/p][/s][/v][/w]

REMARQUES:

- La terminaison "_S" précise une entité "SOURCE"
- La terminaison "_D" précise une entité "DESTINATION"
- Les commutateurs les plus employés sont /s/e et ils sont, en général, **toujours groupés** (voir la documentation MSDOS pour la signification des autres commutateurs).

Exemples :

XCOPY A: C:\TRAVAIL /s/e

Cette commande copie tous les fichiers et sous-répertoires (y compris les sous-répertoires vides) de la disquette A dans le répertoire TRAVAIL du disque dur C.

XCOPY A: B: /s/e

Cette commande copie tous les fichiers et sous-répertoires (y compris les sous-répertoires vides) de la disquette A vers la disquette B.

3.LES COMMANDES SUR LES VOLUMES EN MSDOS :

3.1. REMARQUE FONDAMENTALE :

Toutes les commandes sur les Volumes sont des Commandes Externes.



Dans tout ce qui suivra une Expression mise entre Crochets est à considérer comme Optionnelle. Si elle est mise en oeuvre, il conviendra de la taper sans les Crochets.

Rappel sur les COMMANDES EXTERNES :

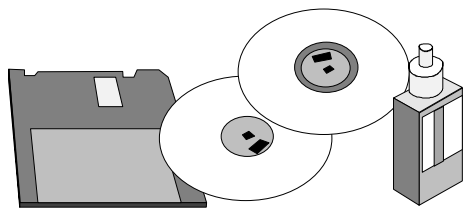
Chaque commande est dans un FICHER (extension <.COM> ou <.EXE>), il est donc indispensable de charger le fichier correspondant en MEMOIRE CENTRALE pour rendre la commande EXECUTABLE.

Exemples : FORMAT, DISKCOPY, DISKCOMP,...

ATTENTION : Toute commande externe, une fois exécutée, n'est plus RESIDENTE en MEMOIRE CENTRALE. Ceci nécessite donc, avant toute nouvelle remise en oeuvre, son chargement en mémoire centrale à partir du support de mémoire auxiliaire.

3.2. COMMANDE DESTINEE A PREPARER LE VOLUME:

Commande **FORMAT**



SYNTAXE :

[Chemin_Source]FORMAT Unité:[/Option(s)]

La commande FORMAT prépare le support du type disque (souple ou dur) pour que le système puisse aller y écrire des informations (découpage des pistes et des secteurs et préparation du répertoire RACINE). La mise en oeuvre de cette commande est donc **indispensable** sur tout support "vierge".

Exemple: formatage d'une disquette en A:

CAS D'UNE MACHINE A DISQUE DUR : (l'invite MSDOS étant C:>)

- mettre la disquette VIERGE dans le lecteur A:
- tapez **FORMAT A:**



Remarque Fondamentale:

Le formatage d'un support contenant déjà des informations détruit toutes ces informations (attention au disque dur). C'est le moyen de rendre, par conséquent, un support "propre".

Les OPTIONS les plus usuelles de FORMAT sont : /S, /V, /f:capacité et /U

- /S permet le formatage avec COPIE du NOYAU du système, la machine copie directement, en fin de formatage, les fichiers IO.SYS, MSDOS.SYS (comme fichiers cachés) et COMMAND.COM dans le répertoire RACINE du support nouvellement formaté. **Cette option est obligatoire pour le formatage du disque dur "maître"**. A noter que pour un disque dur il y a lieu, auparavant, de faire une partition du disque dur en utilisant la commande **FDISK**.
- /V permet le formatage avec la possibilité de donner un NOM (label) à la disquette (11 caractères au maximum). Cette option, à partir de la version 4, est obsolète car la machine demande systématiquement un label.
- /f:capacité précise la taille de la disquette à formater (Les valeurs usuelles de capacité sont 360kO, 720kO, 1,2 MO et 1,44 MO). Cette option n'est efficace que pour les versions MSDOS 4.xx ou supérieures.
- /U produit un formatage inconditionnel.
- Les options sont cumulatives.

REMARQUE :

Les versions MSDOS 3.0 et supérieures permettent de formater en 360kO une disquette 5,25 pouces dans un lecteur 1,2 MO (machine IBM-AT). Elles permettent, également de formater en 720kO une disquette 3,5 pouces dans un lecteur 1,44 MO (machine IBM-AT)

Exemple: Cas d'une machine AT possédant deux lecteurs, un lecteur 5,25 pouces en A et un lecteur 3,5 pouces en B.



Formatage en A: en 1,2 MO:
Tapez **FORMAT A:**



Formatage en A: en 360 kO:
Tapez **FORMAT A:/4** (version DOS 3.xx)
Tapez **FORMAT A:/f:360** (version DOS 4.xx ou supérieure)

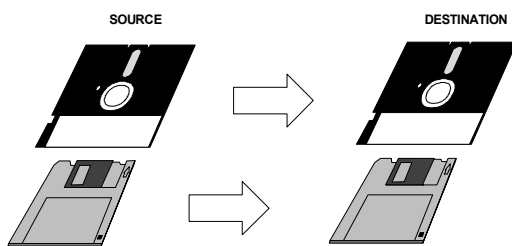


Formatage en B: en 1,44 MO:
Tapez **FORMAT B:**



Formatage en B: en 720 kO:
Tapez **FORMAT B:/n:9/t:80**
(version DOS 3.xx)
Tapez **FORMAT B:/f:720** (version DOS 4.xx ou supérieure)

3.3 COMMANDE DESTINEE A LA COPIE PHYSIQUE DE DISQUETTES :



Commande **DISKCOPY**

Cette commande est surtout destinée à la SAUVEGARDE des originaux.

SYNTAXE :
[Chemin_Source]DISKCOPY Unité_S: Unité_D:



ATTENTION !!! Pour mettre en oeuvre cette commande, il faut que les supports Source et Destination soient physiquement identiques; cette commande est donc inopérante pour une copie entre

disquette et disque dur ou entre disquette 3,5 pouces et disquette 5,25 pouces, il faut alors utiliser la commande COPY ou mieux XCOPY.

Exemples :

1°. CAS D'UNE MACHINE A DEUX LECTEURS DE DISQUETTES ET DISQUE DUR: (l'invite MSDOS étant C:>)



- 1. CHARGEMENT de DISKCOPY :
* tapez **DISKCOPY A: B:**
* attendre le chargement de DISKCOPY

- 2. COPIE DE LA DISQUETTE :
* mettre la disquette **SOURCE** (à COPIER) en **A:**
(un conseil : protéger cette disquette en écriture)
* mettre la disquette **DESTINATION** en **B:**

REMARQUES :

1. Il est inutile de faire une initialisation avec option /S ou /V si vous faites ensuite une copie PHYSIQUE, vous perdez inévitablement le SYSTEME et le LABEL. Si vous voulez les conserver il vous faudra utiliser la commande INTERNE COPY ou la commande externe XCOPY.

2. Les versions récentes de MSDOS permettent de faire un DISKCOPY sur un support non formaté (Diskcopy se chargeant du formatage). Vérifier votre version MSDOS.

2°. CAS D'UNE MACHINE A DISQUE DUR ET MONO LECTEUR : (l'invite MSDOS étant C:>)

- 1. CHARGEMENT de DISKCOPY :
* tapez **DISKCOPY A: A:**
* attendre le chargement de DISKCOPY

- 2. COPIE DE LA DISQUETTE :
* mettre la disquette **SOURCE** (à COPIER) en **A:**
(un conseil : protéger cette disquette en écriture)

- 3. lorsque la machine vous le demande :
* mettre la disquette **DESTINATION** dans le lecteur **A:**



ATTENTION !!! Selon le format des disquettes, la copie peut s'effectuer en plusieurs passages (une raison de plus pour protéger la disquette source en écriture, une erreur de manipulation étant toujours à craindre).